

# Le comte Strahd

Occupés à finir votre repas, vous ne remarquez que maintenant le petit groupe de personnes qui vient d'entrer dans l'auberge. En tête de ce groupe, un homme bien habillé vous regarde attentivement. Il vous aborde :

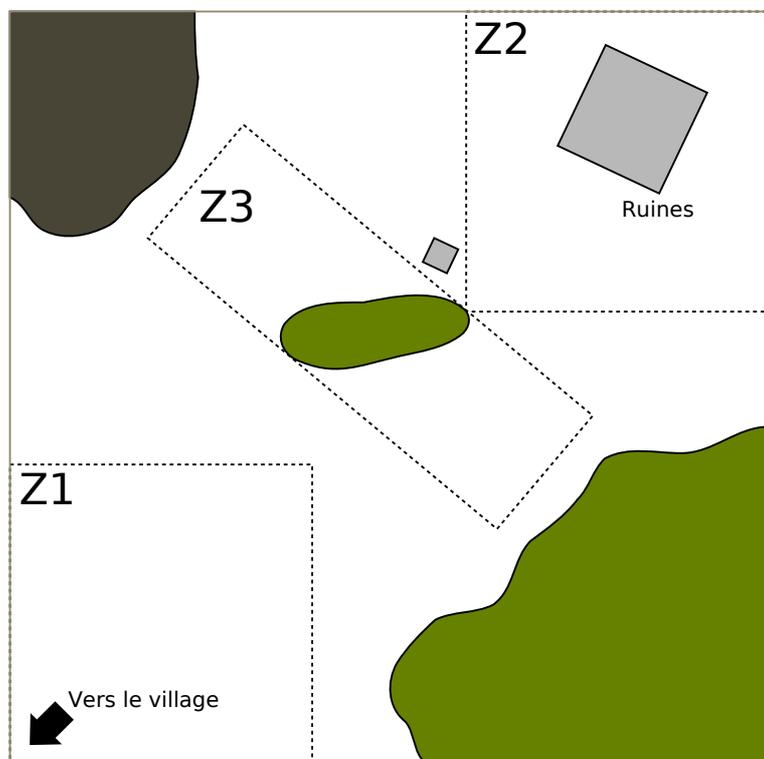
"Nous avons besoin de savoir ce qui se passe près des ruines, au nord-est du village."

"Pourquoi ?"

"Pour 1 pièce d'argent. Faites un tour dans ces ruines et revenez me voir."

1 pièce d'argent. De quoi payer une nuit de plus dans cette auberge... et acheter un peu d'équipement pour votre prochaine étape !

Rendez-vous au **1**.



Terrain :

- 60x60 cm (2x2')
- Vert : forêt (difficile)
- Gris foncé : rochers (impassable)
- Gris clair : ruines (impassable)

Opposants :

- Groupe **[A]** : les aventuriers
- Groupe **[B]** : le comte Strahd

Précisions et règles spéciales :

- Strahd est un mort-vivant.
- Si Strahd doit être détruit, il s'enfuit vers le château Ravenloft à la place.

# 1

*Vous vous dirigez vers les ruines situées au nord-est du village.*

Déployez **[A]** dans la zone 1.

**[A]** joue immédiatement.

Pendant l'étape de fin, si 2 aventuriers sont dans la zone 2, rendez-vous au **2**.

# 2

*La nuit tombe. En vous approchant des ruines, vous distinguez quelques silhouettes.*

Déployez **[B]** dans les zones 2 et 3 :

- Strahd : dans le coin supérieur droit.
- 3 morts-vivants : dans la zone 2.
- 6 morts-vivants : dans la zone 3.
- Distance entre un mort-vivant et un aventurier : strictement supérieure à son mouvement.

**[B]** joue immédiatement (c'est le tour n°1).

A la fin du tour n°6, rendez-vous au **3**.

# 3

*La bataille est terminée.*

- Mort-vivant détruit : 1 point.
- Mort-vivant présent dans la zone 1 (Strahd excepté) : -1 point.
- Mort-vivant sorti de la carte par le coin inférieur gauche (Strahd excepté) : -2 points.
- Strahd blessé : 2 points (par blessure).

## Opposants

### Groupe A

- Allisa, Human Ranger
- Arjhan, Dragonborn Fighter
- Thorgrim, Dwarf Cleric

### Groupe B

- Count Strahd, Vampire Lord
- Ghoul (3)
- Skeleton (3)
- Zombie (3)

# Adaptations

## Song of Blades & Heroes

Strahd a la protection contre *Cleric* et *Lethal vs Undead*.

## Annexe

### Aide de jeu

Séquence	Tour	Initiative
1	-	A
1	-	A
...	...	...
2	1	B
2	2	A
2	3	B
2	4	A
2	5	B
2	6	A
3	-	FIN